



# Reg-014 - Défense scandinave

Transposée en défense Alekhine  
- Variante de chasse -



# Défense scandinave - transposée en défense Alekhine



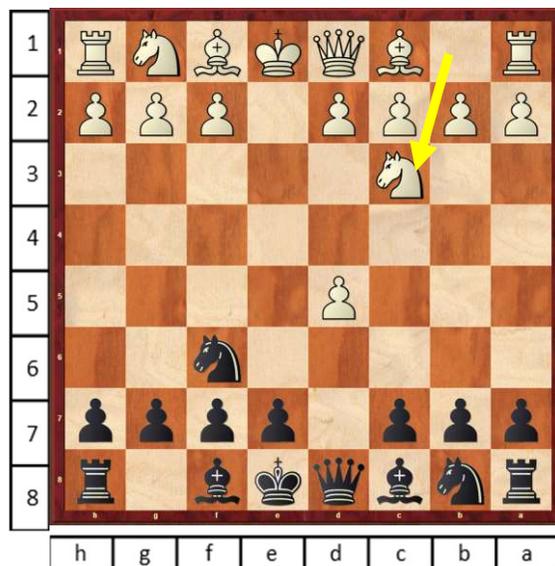
**Défense scandinave – transposée en défense Alekhine** 1.e4 d5 2.exd5 Cf6 3.Cc3

Les Blancs cherchent à défendre leur pion d5 en jouant Cc3. De fait, il transpose la défense scandinave en défense Alekhine (variante de chasse).

**Stratégie**



# Défense scandinave - transposée en défense Alekhine



Défense scandinave transposée en défense Alekhine - variante de chasse			
1.	e4	<b>d5</b>	
2.	exd5	<b>Cf6</b>	
3.	<b>Cc3</b>		Cc3 : provoque la transposition en défense Alekhine
3.	...	<b>Cxd5</b>	<b>Cxd5</b> : les Noirs prennent le risque d'un échange de Cavaliers en récupérant le pion perdu
4.	Fc4	<b>Cb6</b>	Fc4 : pour attaquer le Cd5 et développer un Fou <b>Cb6</b> : pour sauvegarder le Cd5 et attaquer le Fc4 [4. Cxd5 Dxd5 5.d4] une alternative possible [4.Cf3 Ccc4 5.d4] une alternative possible
5.	Fb3	<b>Cc6</b>	Fb3 : pour sauvegarder le Fou <b>Cc6</b> : déploiement du deuxième Cavalier [4 ...e6 5.Cf3 Cxc3]
6.	Cf3	<b>Ff5</b>	Cf3 : déploiement d'un Cavalier <b>Ff5</b> : déploiement d'un Fou
7.	0-0	<b>e6</b>	0-0 : mise en sécurité du Roi et libération de la Tour <b>e6</b> : pour libérer le Ff8 et préparer le roque
8.	d3	<b>Fe7</b>	d3 : pour libérer le Fc1 <b>Fe7</b> : pour permettre le roque
9.	Te1	<b>0-0</b>	Te1 : pour positionner la Tour sur la colonne semi-ouverte <b>0-0</b> : pour sécuriser le Roi