

Les trois règles d'Or de l'ouverture (elles s'appliquent aussi bien aux Noirs qu'aux Blancs)

- 1) Occuper une case du centre avec un pion (Blancs e4 ou d4 ; Noirs e5 ou d5)**
- 2) Déployer (sortir) prioritairement les Pièces légères (Cavaliers et Fous)**
- 3) Roquer dès que possible pour mettre le Roi en sécurité (préférence petit roque)**

- L'occupation et le contrôle du centre est important car c'est au centre que les Pièces sont les plus actives.
- Le déploiement des pièces légères permet de les activer. Une équipe de football qui reste sur le banc de touche n'apporte rien au jeu.
- Le centre peut être attaqué de part et d'autre, d'où l'importance de ne pas laisser le Roi au centre. Le roque permet aussi d'activer la Tour avec laquelle le Roi à roqué.

Comme toujours les règles connaissent des exceptions mais cela suppose une bonne connaissance des ouvertures qui mettent en œuvre ces exceptions.

Il faut donc prioritairement s'attacher à la mise en œuvre des règles d'or.

Il faut y revenir le plus rapidement possible si on a été contraint de s'en écarter pour répondre à une attaque de l'adversaire.

Des recommandations complémentaires peuvent être faites :

a) Limiter le déplacement des pions au strict minimum

- Pour privilégier le déploiement des Pièces légères

b) Ne pas sortir la Dame trop tôt

- Car elle serait immédiatement attaquée par l'adversaire qui en profitera pour déployer ses Pièces légères.

c) Ne pas perdre de tempo

- Par exemple en mettant une pièce sur une case dont elle serait immédiatement chassée ou en jouant des coups qui ne respectent pas les règles d'or.

d) Ne pas déplacer une même Pièce plusieurs fois

- C'est aussi un cas de perte de tempo.

e) Ne pas laisser les Cavaliers adverses rentrer sur notre territoire

- Ils risquent très vite d'être dangereux en permettant une attaque « derrière nos lignes »

f) Rester attentif à la structure de nos pions

- Éviter autant que possible d'échanger un pion du centre contre un pion de l'aile

U001 – Recommandations générales pour l'ouverture

- Éviter autant que possible d'avoir des pions doublés (deux pions sur une même colonne). Si cela doit arriver, chercher à doubler les pions vers le centre.
- g) **La phase d'ouverture est réellement terminée lorsque nos Tours sont reliées entre-elles (aucune pièce entre les deux Tours)**
- Il faut éviter développer des attaques tant que l'ouverture n'est pas terminée. D'où l'importance de ne pas perdre de tempo pour être prêt à lancer des attaques avant l'adversaire



Exemple de phase d'ouverture terminée pour les Blancs.