

### U008 – Partie italienne –une attaque des Blancs sur f7

Comme nous le savons, le pion f7 est le pion faible des Noirs (versus le pion f2 des Blancs). Beaucoup d'ouvertures ou de variantes d'ouvertures ont donc pour objectif de s'attaquer au pion f7 et si possible de faire échec et mat par la même occasion.

Dans cet exemple, les Noirs jouent un coup qui n'est pas optimum, à savoir 4. ... Cge7 au lieu de 4. ... Cf6. Les Blancs vont exploiter cette faiblesse. Dans un premier temps, nous ne donnerons pas les meilleurs coups de défense des Noirs qui auraient pu éviter la défaite.

La partie commence avec les coups standards de la partie italienne :

1. e4 e5 2. Cf3 Cc6 3. Fc4 Fc5 4. Cc3



Figure 1

Après ce début totalement conforme aux premiers coups de la partie italienne, les Noirs décident de jouer 4. ... **Cge7** (dans la notation, il faut bien préciser que c'est le Cavalier de la colonne g qui va en e7 puisque le Cavalier de la colonne c aurait lui aussi pu aller en e7).

Cette sortie du Cavalier en e7, bien qu'elle ne soit pas catastrophique est cependant moins bonne que la sortie standard en f6. En f6 le Cavalier aurait attaqué 2 cases du centre e4 et d5 et il aurait aussi défendu la case h7.

4.	...	Cge7	
5.	Cg5 !		Un excellent coup qui permet une attaque double sur le pion f7 et sur le pion h7.
5.	...	0-0	Les Noirs roquent pour : mettre leur Roi à l'abri ; éviter une attaque double (Dd8 et Th8) si le Cg5 vient en f7 et après le roque, protéger le pion f7 avec leur Tour

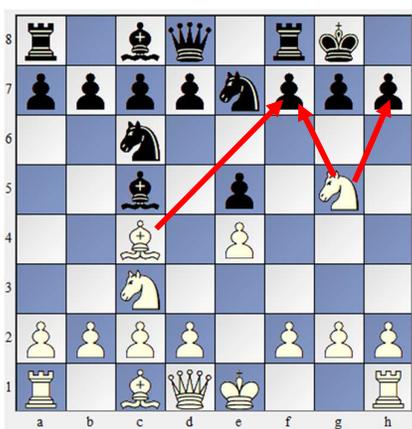


Figure 2

Après le roque des Noirs :

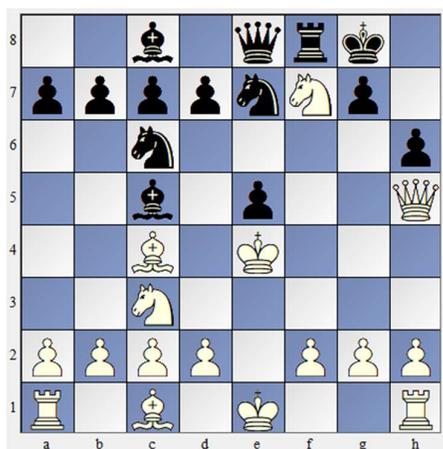
- Le pion f7 est attaqué 2 fois mais également défendu 2 fois (Tf8 et Rg8)
- Le pion h7 devient le nouveau pion faible attaqué par le Cg5 et défendu que par le Roi g8.

Les Blancs vont donc chercher à renforcer leur attaque sur l'un de ces 2 pions, voire sur les deux.

U008 - Partie italienne- une attaque des Blancs sur f7

6.	Dh5		en h5, la Dame fait une attaque double sur le pion f7 et sur le pion h7. Dans les deux cas, les Blancs ont un attaquant de plus par rapport au nombre de défenseurs des Noirs.
6.	...	h6	Permet aux Noirs d'éviter le mat par 7. Dxd7 #
7.	Cxf7		En f7, le Cavalier est défendu par Fc4 et Dh5. Le Cf7 n'est attaqué que par la Tf8 car le Roi se mettrait en échec et f7. En f7, le Cavalier attaque la Dame Dd8.
7..	...	De8	Les Noirs cherchent à protéger leur Dame et ne souhaitent pas sacrifier leur Tour en capturant le Cf7.

Figure 3



Le Cf7 est à présent attaqué 3 fois (De8, Tf8, Rg8).

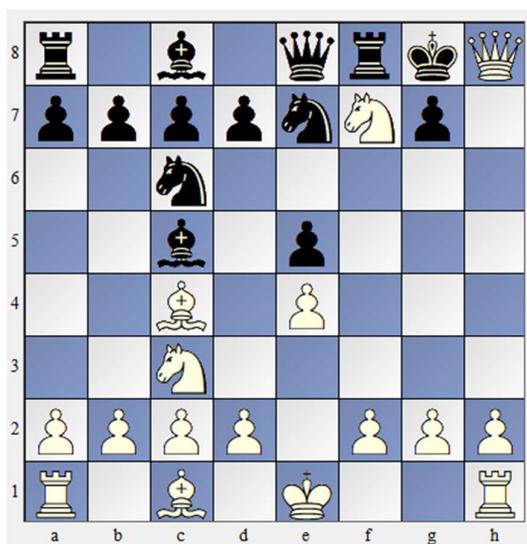
Mais les Blancs vont pouvoir faire un « échec à la découverte » en jouant 8. Cxh6+

Après 8. Ch6+ le Roi est mis en échec à la fois par Fc4 et par Ch6 (échec double). Dans le cas d'un échec double, la seule solution est de déplacer le Roi. Ici, soit en h8, soit en h7.

Mais dans les deux cas, les Noirs vont finir par être échec et mat.

8.	Cxh6+	Rh7	
9.	Cf7+		Nouvel échec à la découverte car le déplacement du Cavalier en f7 permet à la Dame Dh5 de mettre le Roi en échec.
9.	...	Rg8	La seule case de fuite possible pour le Roi Noir.
10.	Dh8#		Les Noirs sont en échec et mat.

Figure 4



Quelles sont les erreurs commises par les Noirs dans la partie que nous venons de voir ?

### Figure 1

4 ... Cge7 ce n'est pas une erreur mais un coup faible. Il aurait été préférable de jouer 4. ... Cf6 ou tout simplement 4. ... d6 pour activer le Fc8. L'activation d'une pièce consiste à augmenter le nombre de cases qu'elle attaque (contrôle) et plus particulièrement les cases situées dans le camp adverse. Ici le Fc8 n'attaque que 2 cases (b7 et f7). En avançant le pion d7 en d6, le Fc8 aurait contrôlé 6 cases.

### Figure 2

5. ... 0-0 ?? c'est dans cette partie **la grosse erreur des Noirs**. On dit pourtant qu'il faut « roquer le plus vite possible » pour mettre le Roi à l'abri et activer la Tour. Mais ici le mot « possible » à toute son importance.

Comment les Noirs auraient-ils pu ou dû éviter cette erreur ?  
Ils auraient dû faire ce que l'on appelle « du calcul de variantes ».

Plus encore dans une position à « haut risque » comme celle-ci, les Noirs auraient bien évidemment dû se poser la question : « quelles pourraient être les prochains coups des Noirs pour développer leur attaque ? » .

Ils auraient certainement identifié le coup **6. Dh5** comme étant le plus probable car il augmente la pression sur le pion f7 (3 attaquants Fc4, Cg5 et Dh5), tout en offrant une possibilité d'échec et mat par 7. Dxd7+ si rien n'est fait pour défendre le pion f7.

Le « calcul de variantes » consiste à étudier tous les coups de défense possibles et de rechercher les suites de coups qui pourraient en découler. Ici l'exercice est assez simple car il y a assez peu de coups à étudier mais dans d'autres parties d'échecs ce « calcul de variantes » peut être très complexe et lourd à réaliser. C'est cette capacité de « calcul de variantes » qui distingue souvent les grands joueurs.

La question qui se pose donc à présent est de savoir quel est le meilleur coup de défense possible pour palier à un éventuel coup 6. Dh5.

**Dans la figure 2, imaginez que la Dd1 est venue en h5.**

**5. ... 0-0** est une des solutions à envisager car elle permet de défendre le pion f7 avec la Th8 qui vient en f8. Mais il y aurait toujours une possibilité de mat par 6. Dxd7#. Pour éviter ce coup 6. Dxd7, les Noirs peuvent envisager le coup 6. ... h6 ce qui évite l'échec et mat.

Dans le calcul des variantes, il faut pousser l'analyse plus loin. On a donc à présent en tête les coups

5. ... 0-0 6. Dh5 h6

Et maintenant que pourraient faire les Blancs : 7. Cxf7 avec la suite de coups qui ont été joués dans la partie et qui conduisent à l'échec et mat.



**Figure 1 en imaginant le Cf3 venu en g5.**

Si 5. ... 0-0 n'est de toute évidence pas le bon coup à envisager. Quel aurait alors été le bon coup à envisager par les Noirs en attendant de pouvoir roquer en toute sécurité ?

La case attaquée est la case f7. Il faut donc appliquer le traditionnel **PIFS**

**P** prendre l'un des attaquants (Fc4 et Cg5). Aucune possibilité

**I** interposer entre l'un des attaquants et la case f7. **Oui**, il est possible d'interposer le pion d7 en le déplaçant en d5 **5. ... d5**

**Que se passerait-il alors** (calcul de variante) ? 6. exd5 Ca5  
Le Ca5 attaquerait le Fc4 qui serait obligé de se retirer de la diagonale a2-g8. **5. .. d5 est donc une solution viable.**

**F** fuir. Le déplacement du pion f7 serait sans aucun intérêt car c'est vant tout la case f7 qui est visée et non le pion qui l'occupe.

**S** le pion f7 est déjà soutenu (protégé) par le Re8 mais aucune autre pièce ne peut venir soutenir le pion f7

La bonne solution pour les Noirs aurait donc été de jouer **5. ... d5** qui aurait évité l'échec et mat.

**Figure 3 avec la Dame en d8**

**7. ... De8** ce déplacement de la Dame pour éviter la capture conduit à l'échec et mat, comme on le voit dans la partie qui a été jouée.

En refaisant l'analyse du **PIFS**, on constate que pour défendre la Dd8, il aurait été possible de :

**P** prendre le Cf7 par 7. ... Txf7 il s'en suivrait 8. Fxf7+ Rh7 avec un échange défavorable pour les Noirs (une Tour contre un Cavalier) mais pas de mat immédiat.