



05 – Prophylaxie et amélioration

a) La prophylaxie

« La prophylaxie est un terme utilisé en médecine pour désigner les mesures prises pour prévenir les maladies avant qu'elles ne surviennent. »

Aux échecs, on utilise le terme prophylaxie pour désigner une action destinée à empêcher une attaque avant que celle-ci ne soit réalisée par l'adversaire. L'attaque peut concerner une pièce, le Roi ou une case à haut risque.

La prophylaxie consiste donc à anticiper une potentielle attaque de l'adversaire et de jouer « un coup prophylactique » qui permet de l'empêcher.

Les coups prophylactiques peuvent être de différentes natures en fonction du type d'attaque et des possibilités réelles de l'empêcher. Par prendre exemple :

- L'avancée d'un pion peut permettre :
 - de contrôler une case pour empêcher l'adversaire d'y installer l'une de ses pièces dans le but de faire un clouage ou une attaque double par exemple
 - d'empêcher un mat du couloir
 - de contrôler une grande diagonale
 - ...
- Le roque est un coup prophylactique permettant de sortir le Roi de la colonne centrale et de le mettre à l'abri derrière les pions du roque.
- Le fait de donner de l'espace à notre Roi ou de le déplacer sur une autre case peut aussi être un coup prophylactique.
- Le déplacement des pièces sur des cases de couleur différentes de celle du seul Fou restant à l'adversaire.
- Diminuer l'activité d'une pièce de l'adversaire peut aussi être un coup prophylactique
- ... et d'autres coups de cette nature.

Pour mettre en œuvre une prophylaxie, il faut donc en tout premier lieu **identifier les attaques potentielles de l'adversaire** et d'imaginer ensuite le coup prophylactique permettant d'éviter cette attaque.

Cette réflexion doit en principe se faire **après chaque coup joué par l'adversaire**.

b) L'amélioration

Un coup d'amélioration consiste à déplacer une pièce sur une case sur laquelle elle sera **plus active ou plus efficace** dans **la réalisation du plan d'attaque envisagé**.

L'activation d'une pièce, telle qu'elle a été définie dans la note D04, est une forme élémentaire d'amélioration.

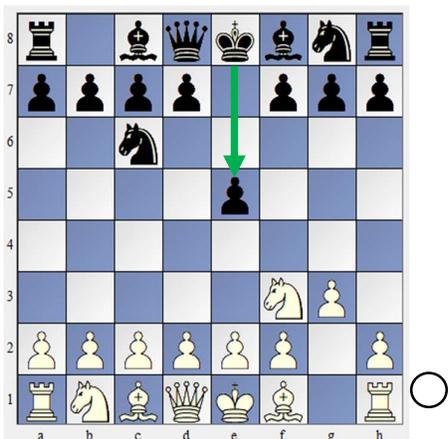
Une forme plus élaborée d'amélioration est de placer une pièce sur une case avancée ou une case forte. Ces deux notions seront définies dans une prochaine note.

D05 – Prophylaxie et amélioration

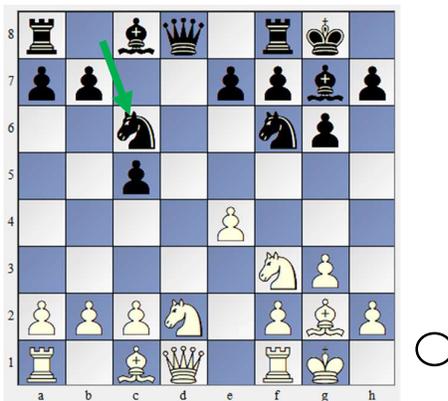
Exemples de coups prophylactiques :

Nota : les réponses sont données sur la page suivante

Schéma 1



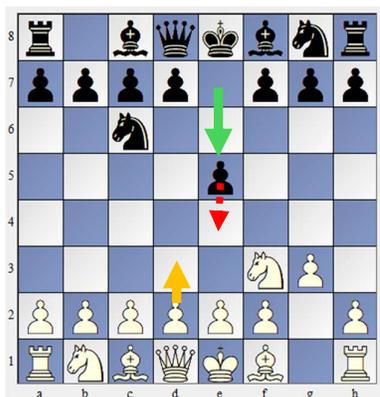
Les Blancs jouent une ouverture Est-indienne.
Les Noirs viennent de jouer e5.
Quelle est la menace pour les Blancs ?
Quel coup prophylactique devraient-ils jouer ?



Au cours de cette même partie, les Noirs viennent de jouer Cf6.
Quelle est la menace pour les Blancs ?
Quel coup prophylactique devraient-ils jouer ?

Réponse pour les coups prophylactiques

Réponse pour le schéma 1



Les Blancs jouent une ouverture Est-indienne.

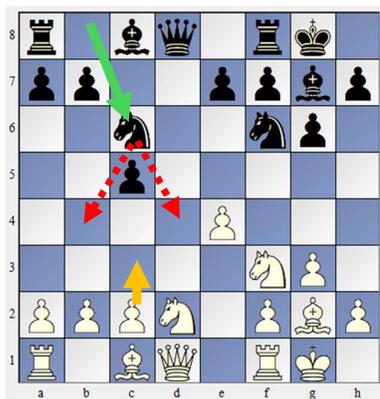
Les Noirs viennent de jouer e5.

La menace pour les Blancs est l'avancée du pion e5 en e4. Le Cf3 serait obligé de fuir mais il n'aurait aucune bonne case sauf à revenir en g1 (d4, g5, h4, g1)

Le meilleur coup prophylactique serait de jouer d3 ce qui activerait dans le même temps le Fc1.

Sur Cc3 les Noirs pourraient jouer d5 pour occuper le centre.

Réponse pour le schéma 2



Les Noirs viennent de jouer Cf6.

Ils menacent donc de jouer Cb4 (b4 n'est pas attaqué par les Blancs) ou Cd5 (qui est défendu par Dd8 et le pion c5 alors qu'il est uniquement attaqué par le Cf3).

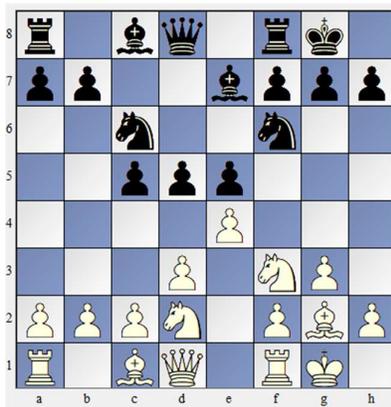
L'avancée d'un Cavalier de l'adversaire dans notre territoire est par ailleurs un coup qu'il est généralement préférable d'empêcher.

La bonne réponse des Blancs est de jouer un coup prophylactique en jouant c3.

D05 – Prophylaxie et amélioration

Exemples de coups d'améliorants

Schéma 3



Les Noirs viennent de roquer.

Les pions d5 et e4 sont sous tension (menace réciproque de s'échanger). Mais à ce stade, aucun des camps n'a réellement intérêt à cet échange.

Les Blancs ne sont pas sous une menace immédiate des Noirs et ils n'ont pas non-plus de coup d'attaque immédiat.

Ils peuvent donc chercher un coup d'amélioration qui soit cohérent avec leur plan.

Schéma 4

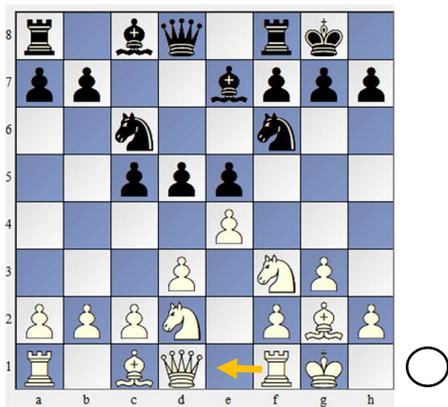


Les Noirs viennent de jouer Fd6 pour préparer le roque.

Les Blancs ne sont pas sous une menace immédiate des Noirs et ils n'ont pas non-plus de coup d'attaque immédiat.

Ils peuvent donc chercher un coup d'amélioration qui soit cohérent avec leur plan.

Réponse pour le schéma 3



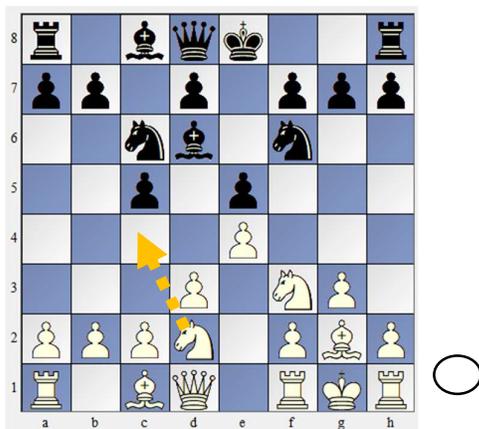
Les Noirs viennent de roquer.

Les pions d5 et e4 sont sous tension (menace réciproque de s'échanger). Mais à ce stade, aucun des camps n'a réellement intérêt à cet échange.

Dans la position actuelle aucun des deux camps n'a vraiment intérêt à l'échange.

Les Blancs vont améliorer leur contrôle de la colonne « e » en jouant Te1.

Réponse pour le schéma 4



Les Noirs viennent de jouer Fd6 pour préparer le roque.

Le meilleur coup améliorant pour les Blancs est de jouer Cc4. En c4 le Cavalier attaque le Fd6 et le Fc1 est fortement activé.



05 – Prophylaxie et amélioration

a) La prophylaxie

« La prophylaxie est un terme utilisé en médecine pour désigner les mesures prises pour prévenir les maladies avant qu'elles ne surviennent. »

Aux échecs, on utilise le terme prophylaxie pour désigner une action destinée à empêcher une attaque avant que celle-ci ne soit réalisée par l'adversaire. L'attaque peut concerner une pièce, le Roi ou une case à haut risque.

La prophylaxie consiste donc à anticiper une potentielle attaque de l'adversaire et de jouer « un coup prophylactique » qui permet de l'empêcher.

Les coups prophylactiques peuvent être de différentes natures en fonction du type d'attaque et des possibilités réelles de l'empêcher. Par prendre exemple :

- L'avancée d'un pion peut permettre :
 - de contrôler une case pour empêcher l'adversaire d'y installer l'une de ses pièces dans le but de faire un clouage ou une attaque double par exemple
 - d'empêcher un mat du couloir
 - de contrôler une grande diagonale
 - ...
- Le roque est un coup prophylactique permettant de sortir le Roi de la colonne centrale et de le mettre à l'abri derrière les pions du roque.
- Le fait de donner de l'espace à notre Roi ou de le déplacer sur une autre case peut aussi être un coup prophylactique.
- Le déplacement des pièces sur des cases de couleur différentes de celle du seul Fou restant à l'adversaire.
- Diminuer l'activité d'une pièce de l'adversaire peut aussi être un coup prophylactique
- ... et d'autres coups de cette nature.

Pour mettre en œuvre une prophylaxie, il faut donc en tout premier lieu **identifier les attaques potentielles de l'adversaire** et d'imaginer ensuite le coup prophylactique permettant d'éviter cette attaque.

Cette réflexion doit en principe se faire **après chaque coup joué par l'adversaire**.

b) L'amélioration

Un coup d'amélioration consiste à déplacer une pièce sur une case sur laquelle elle sera **plus active ou plus efficace** dans **la réalisation du plan d'attaque envisagé**.

L'activation d'une pièce, telle qu'elle a été définie dans la note D04, est une forme élémentaire d'amélioration.

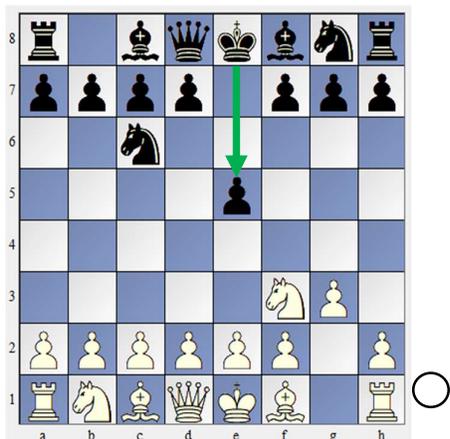
Une forme plus élaborée d'amélioration est de placer une pièce sur une case avancée ou une case forte. Ces deux notions seront définies dans une prochaine note.

D05 – Prophylaxie et amélioration

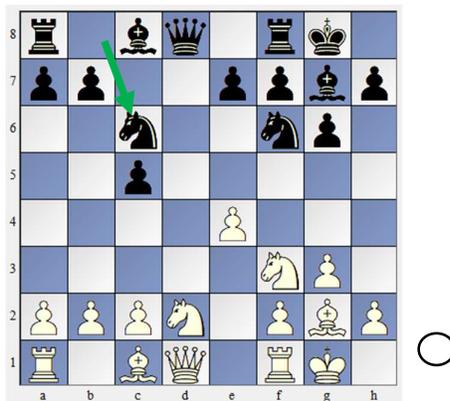
Exemples de coups prophylactiques :

Nota : les réponses sont données sur la page suivante

Schéma 1



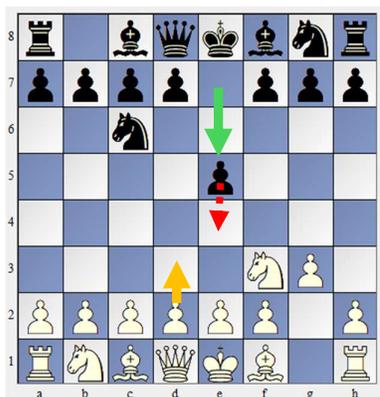
Les Blancs jouent une ouverture Est-indienne.
Les Noirs viennent de jouer e5.
Quelle est la menace pour les Blancs ?
Quel coup prophylactique devraient-ils jouer ?



Au cours de cette même partie, les Noirs viennent de jouer Cf6.
Quelle est la menace pour les Blancs ?
Quel coup prophylactique devraient-ils jouer ?

Réponse pour les coups prophylactiques

Réponse pour le schéma 1



Les Blancs jouent une ouverture Est-indienne.

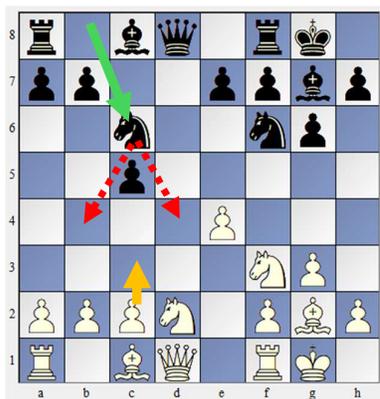
Les Noirs viennent de jouer e5.

La menace pour les Blancs est l'avancée du pion e5 en e4. Le Cf3 serait obligé de fuir mais il n'aurait aucune bonne case sauf à revenir en g1 (d4, g5, h4, g1)

Le meilleur coup prophylactique serait de jouer d3 ce qui activerait dans le même temps le Fc1.

Sur Cc3 les Noirs pourraient jouer d5 pour occuper le centre.

Réponse pour le schéma 2



Les Noirs viennent de jouer Cf6.

Ils menacent donc de jouer Cb4 (b4 n'est pas attaqué par les Blancs) ou Cd5 (qui est défendu par Dd8 et le pion c5 alors qu'il est uniquement attaqué par le Cf3).

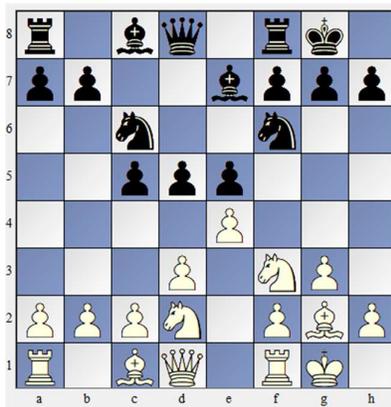
L'avancée d'un Cavalier de l'adversaire dans notre territoire est par ailleurs un coup qu'il est généralement préférable d'empêcher.

La bonne réponse des Blancs est de jouer un coup prophylactique en jouant c3.

D05 – Prophylaxie et amélioration

Exemples de coups d'améliorants

Schéma 3



Les Noirs viennent de roquer.

Les pions d5 et e4 sont sous tension (menace réciproque de s'échanger). Mais à ce stade, aucun des camps n'a réellement intérêt à cet échange.

Les Blancs ne sont pas sous une menace immédiate des Noirs et ils n'ont pas non-plus de coup d'attaque immédiat.

Ils peuvent donc chercher un coup d'amélioration qui soit cohérent avec leur plan.

Schéma 4

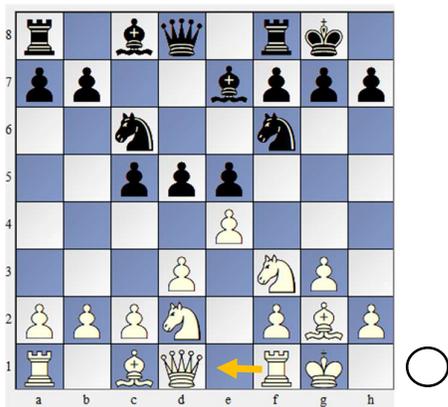


Les Noirs viennent de jouer Fd6 pour préparer le roque.

Les Blancs ne sont pas sous une menace immédiate des Noirs et ils n'ont pas non-plus de coup d'attaque immédiat.

Ils peuvent donc chercher un coup d'amélioration qui soit cohérent avec leur plan.

Réponse pour le schéma 3



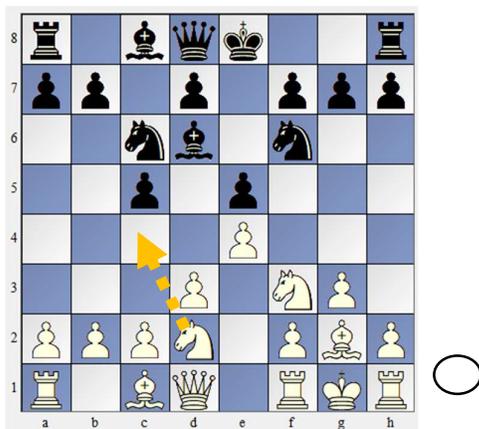
Les Noirs viennent de roquer.

Les pions d5 et e4 sont sous tension (menace réciproque de s'échanger). Mais à ce stade, aucun des camps n'a réellement intérêt à cet échange.

Dans la position actuelle aucun des deux camps n'a vraiment intérêt à l'échange.

Les Blancs vont améliorer leur contrôle de la colonne « e » en jouant Te1.

Réponse pour le schéma 4



Les Noirs viennent de jouer Fd6 pour préparer le roque.

Le meilleur coup améliorant pour les Blancs est de jouer Cc4. En c4 le Cavalier attaque le Fd6 et le Fc1 est fortement activé.



05 – Prophylaxie et amélioration

a) La prophylaxie

« La prophylaxie est un terme utilisé en médecine pour désigner les mesures prises pour prévenir les maladies avant qu'elles ne surviennent. »

Aux échecs, on utilise le terme prophylaxie pour désigner une action destinée à empêcher une attaque avant que celle-ci ne soit réalisée par l'adversaire. L'attaque peut concerner une pièce, le Roi ou une case à haut risque.

La prophylaxie consiste donc à anticiper une potentielle attaque de l'adversaire et de jouer « un coup prophylactique » qui permet de l'empêcher.

Les coups prophylactiques peuvent être de différentes natures en fonction du type d'attaque et des possibilités réelles de l'empêcher. Par prendre exemple :

- L'avancée d'un pion peut permettre :
 - de contrôler une case pour empêcher l'adversaire d'y installer l'une de ses pièces dans le but de faire un clouage ou une attaque double par exemple
 - d'empêcher un mat du couloir
 - de contrôler une grande diagonale
 - ...
- Le roque est un coup prophylactique permettant de sortir le Roi de la colonne centrale et de le mettre à l'abri derrière les pions du roque.
- Le fait de donner de l'espace à notre Roi ou de le déplacer sur une autre case peut aussi être un coup prophylactique.
- Le déplacement des pièces sur des cases de couleur différentes de celle du seul Fou restant à l'adversaire.
- Diminuer l'activité d'une pièce de l'adversaire peut aussi être un coup prophylactique
- ... et d'autres coups de cette nature.

Pour mettre en œuvre une prophylaxie, il faut donc en tout premier lieu **identifier les attaques potentielles de l'adversaire** et d'imaginer ensuite le coup prophylactique permettant d'éviter cette attaque.

Cette réflexion doit en principe se faire **après chaque coup joué par l'adversaire**.

b) L'amélioration

Un coup d'amélioration consiste à déplacer une pièce sur une case sur laquelle elle sera **plus active ou plus efficace** dans **la réalisation du plan d'attaque envisagé**.

L'activation d'une pièce, telle qu'elle a été définie dans la note D04, est une forme élémentaire d'amélioration.

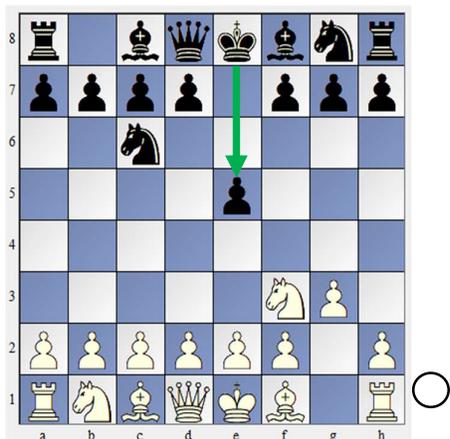
Une forme plus élaborée d'amélioration est de placer une pièce sur une case avancée ou une case forte. Ces deux notions seront définies dans une prochaine note.

D05 – Prophylaxie et amélioration

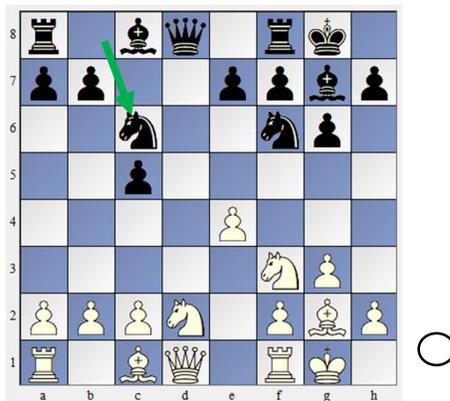
Exemples de coups prophylactiques :

Nota : les réponses sont données sur la page suivante

Schéma 1



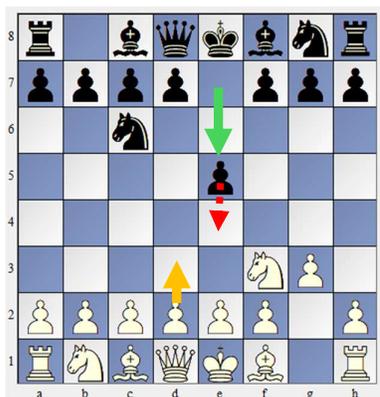
Les Blancs jouent une ouverture Est-indienne.
Les Noirs viennent de jouer e5.
Quelle est la menace pour les Blancs ?
Quel coup prophylactique devraient-ils jouer ?



Au cours de cette même partie, les Noirs viennent de jouer Cf6.
Quelle est la menace pour les Blancs ?
Quel coup prophylactique devraient-ils jouer ?

Réponse pour les coups prophylactiques

Réponse pour le schéma 1



Les Blancs jouent une ouverture Est-indienne.

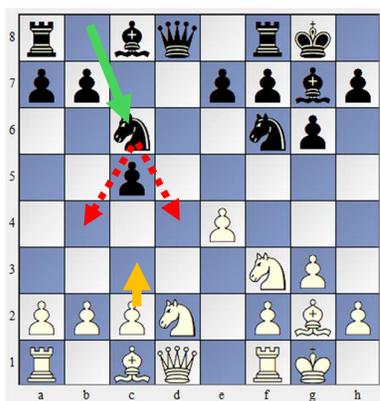
Les Noirs viennent de jouer e5.

La menace pour les Blancs est l'avancée du pion e5 en e4. Le Cf3 serait obligé de fuir mais il n'aurait aucune bonne case sauf à revenir en g1 (d4, g5, h4, g1)

Le meilleur coup prophylactique serait de jouer d3 ce qui activerait dans le même temps le Fc1.

Sur Cc3 les Noirs pourraient jouer d5 pour occuper le centre.

Réponse pour le schéma 2



Les Noirs viennent de jouer Cf6.

Ils menacent donc de jouer Cb4 (b4 n'est pas attaqué par les Blancs) ou Cd5 (qui est défendu par Dd8 et le pion c5 alors qu'il est uniquement attaqué par le Cf3).

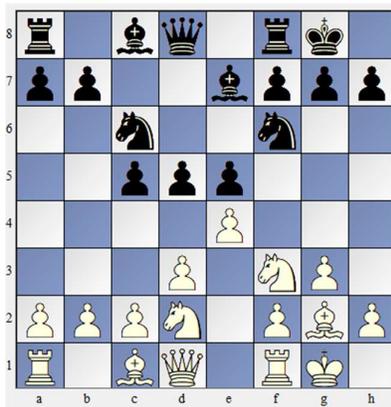
L'avancée d'un Cavalier de l'adversaire dans notre territoire est par ailleurs un coup qu'il est généralement préférable d'empêcher.

La bonne réponse des Blancs est de jouer un coup prophylactique en jouant c3.

D05 – Prophylaxie et amélioration

Exemples de coups d'améliorants

Schéma 3



Les Noirs viennent de roquer.

Les pions d5 et e4 sont sous tension (menace réciproque de s'échanger). Mais à ce stade, aucun des camps n'a réellement intérêt à cet échange.

Les Blancs ne sont pas sous une menace immédiate des Noirs et ils n'ont pas non-plus de coup d'attaque immédiat.

Ils peuvent donc chercher un coup d'amélioration qui soit cohérent avec leur plan.

Schéma 4



Les Noirs viennent de jouer Fd6 pour préparer le roque.

Les Blancs ne sont pas sous une menace immédiate des Noirs et ils n'ont pas non-plus de coup d'attaque immédiat.

Ils peuvent donc chercher un coup d'amélioration qui soit cohérent avec leur plan.

Réponse pour le schéma 3



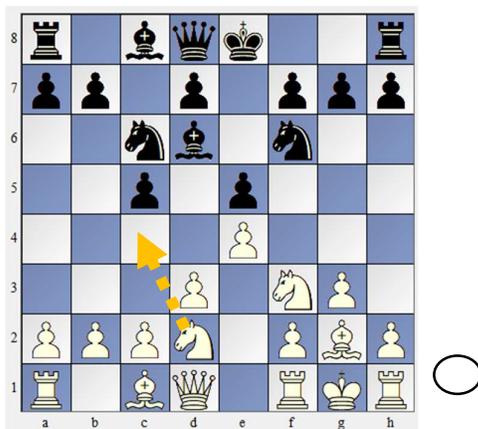
Les Noirs viennent de roquer.

Les pions d5 et e4 sont sous tension (menace réciproque de s'échanger). Mais à ce stade, aucun des camps n'a réellement intérêt à cet échange.

Dans la position actuelle aucun des deux camps n'a vraiment intérêt à l'échange.

Les Blancs vont améliorer leur contrôle de la colonne « e » en jouant Te1.

Réponse pour le schéma 4



Les Noirs viennent de jouer Fd6 pour préparer le roque.

Le meilleur coup améliorant pour les Blancs est de jouer Cc4. En c4 le Cavalier attaque le Fd6 et le Fc1 est fortement activé.