



Comité Départemental des Clubs d'Echecs des Vosges

Association loi 1901 – RNA : W881003319 – affilié à la FFE – SIRET : 48809414500023

Siège social : 6 av. Salvador Allende - 88000 Epinal

☐ : cdechecs88@gmail.com

Adresse de gestion :

@ : ...

Règlement Intérieur du Championnat Interclub Départemental – VOSGES

Version résumée

Pour plus de détails se reporter si besoin à la version intégrale

Organisation générale du Championnat Interclub des Vosges (CICV)

- Pour la FFE, c'est un championnat par équipe de la Division Départementale (département des Vosges).
- Le CICV est décomposé en deux groupes : Vosges-1 et Vosges-2.
- Le CICV est organisé sous la responsabilité du Directeur de Groupe : Christian Simon – Président de l'Echiquéen Spinalien.
- Le groupe Vosges-1 est défini comme étant « plus fort » que le groupe Vosges-2 selon la nomenclature définie par la FFE.
- Pour notre Comité, Vosges-2 est principalement destiné aux « jeunes joueurs », par leur expérience ou par leur âge, mais sans qu'il y ait d'exclusive.
- Pour l'élaboration du calendrier, chaque club qui participe au championnat s'est engagé à faire jouer, pour toutes les rencontres une ou plusieurs équipes dans chaque groupe. Si un club ne respecte pas cet engagement pour une rencontre donnée ou pour toutes les rencontres à venir, il s'expose à une sanction financière.
- Chaque équipe est composée de 4 joueurs ou joueuses. La composition de l'équipe peut varier d'un match à l'autre, sous réserve de respecter des contraintes concernant les joueurs sélectionnés (voir plus loin). Tous les joueurs doivent avoir une licence « A » le jour de la rencontre. Leur dernier Elo FFE connu doit être inférieur à 1800.

Organisation d'un match (d'une rencontre)

- Chaque match se déroule en une seule ronde avec deux sous-ronde. La deuxième s-ronde est du type « match retour ».
- Les parties sont jouées à la cadence de 50 minutes par joueur plus 10 secondes par coup joué. Ce qui implique que les joueurs doivent noter les coups joués. Lorsque leur temps descend en-dessous de 5 minutes, ils peuvent éventuellement ne plus noter, même si par la suite cette limite de 5 minutes est à nouveau dépassée du fait des incréments de 10 secondes.
- En règle générale, la première s-ronde commence à 14h15 ce qui oblige le capitaine de l'équipe à remettre sa feuille de match à 14h00, avec le nom des joueurs et leur ordre pour la première sous-ronde. Le retard éventuel court à partir de 14h00 pour l'équipe dont le capitaine n'a pas pu remettre sa feuille de match à 14h00.
- La liste des noms et leur ordre pour la première s-ronde ne peuvent plus être modifiés dès l'instant où la feuille de match a été remise. Même si cette dernière n'est pas conforme, elle reste en l'état est le Directeur de Groupe apportera les modifications nécessaires en fonction du règlement (forfait administratif pour tous les échiquiers à partir de l'échiquier concerné).
- Anomalies potentielles :
 - Pour la première s-ronde, l'ordre des joueurs doit être tel que tous les écarts Elo entre le joueur N et le joueur N+1 soit inférieur à 100 (même s'il s'agit d'un Elo estimé). Cette règle ne s'applique évidemment plus pour la deuxième s-ronde.
 - Un joueur ne peut pas avoir joué dans une autre équipe du même groupe



Comité Départemental des Clubs d'Echecs des Vosges

Association loi 1901 – RNA : W881003319 – affilié à la FFE – SIRET : 48809414500023

Siège social : 6 av. Salvador Allende - 88000 Epinal

☐ : cdechecs88@gmail.com

Adresse de gestion :

@ : ...

- Si un joueur a déjà joué 3 fois dans une équipe plus forte (d'après la numérotation des équipes d'un même club), il ne peut plus jouer dans l'équipe considérée.
- Pour la première s-ronde, tous les joueurs de l'équipe locale ont les Blancs et donc tous ceux de l'équipe des visiteurs ont par conséquent les Noirs.
- Pour la deuxième s-ronde, les joueurs de l'équipe local ne changent pas d'échiquier mais uniquement de couleurs des pièces (Noir). Les joueurs de l'équipe des visiteurs changent eux-aussi de couleur mais avec une inversion des joueurs entre la table 1 et 2 et la table 3 et 4.

Présentation de la feuille de match

La feuille de match n'est pas une « feuille standard » pour un interclub départemental car elle comporte 8 lignes pour enregistrer les 2 sous-ronde sur la même feuille de match.

FEDERATION FRANCAISE DES ECHECS FEUILLE DE MATCH

DATE		LIEU		COMPETITION		RONDE	
12/10/25		Epinal		Ligue du Grand Est		1	

CLUB AYANT LES BLANCS SUR LES ECHIQUIERS IMPAIRS						S	
Club Local							
	Nom et Prénom	Code FFE	Elo	C*	R		
Avec les Blancs	1 B	Joueur L1					
	2 N	Joueur L2					
	3 B	Joueur L3					
	4 N	Joueur L4					
Avec les Noirs	5 B	Joueur L1					
	6 N	Joueur L2					
	7 B	Joueur L3					
	8 N	Joueur L4					
GAIN : 1 - PERTE : 0 - NULL (pas comptabilisé) - Forfait 0 ou -1 suivant le cas (cf, Livre FFE)							

CLUB AYANT LES BLANCS SUR LES ECHIQUIERS PAIRS						S	
Club Visiteur							
	Nom et Prénom	Code FFE	Elo	C*	R		
Avec les Noirs	1 N	Joueur V1					
	2 B	Joueur V2					
	3 N	Joueur V3					
	4 B	Joueur V4					
Avec les Blancs	5 N	Joueur V2					
	6 B	Joueur V1					
	7 N	Joueur V4					
	8 B	Joueur V3					
GAIN : 1 - PERTE : 0 - NULL (pas comptabilisé) - Forfait 0 ou -1 suivant le cas (cf, Livre FFE)							

Nom du Capitaine :	Nom de l'Arbitre :	Nom du Capitaine :
Signature	Signature	Signature

Le nom de l'Arbitre doit être inscrit avant le début du match C* : contrôle des licences L'Arbitre doit cocher cette case afin d'attester le contrôle

Fédération Française des Echecs Saison 2025 - 2026
A renvoyer à : Christian SIMON 96 rue Salvador Allende - 88000 EPINAL

A gauche : la feuille de Match à préparer par le club qui reçoit.

Adroite : la feuille de Match à préparer par le club visiteur.

Ne pas tenir compte des indications de couleur de chaque ligne.

Equipe locale : les Blancs pour les tables 1 à 4 et les Noirs pour les tables 5 à 8 (qui sont en fait toujours encore les tables 1 à 4)

Equipe visiteuse : les Noirs pour les tables 1 à 4 et les Blancs pour les tables 5 à 8 avec une permutation de table pour les joueurs 1 et 2 d'une part et les joueurs 3 et 4 d'autre part.

Attention dans la saisie de résultats, l'équipe locale est considérée comme étant Blanc pour toutes les parties jouées, quelle que soit la couleur réelle sur l'échiquier, et de même l'équipe visiteuse toujours comme étant Noir.