

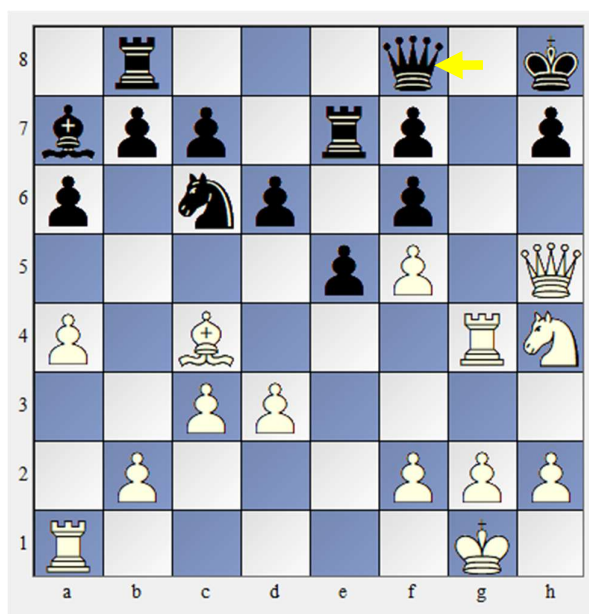
U016a - Attaque sur le roque - exercice

Quand le Roi a roqué, il est souvent bien protégé mais pas invincible.

Il faut

- mobiliser plusieurs pièces en attaque vers le Roi et les pièces qui le protègent
- ouvrir des lignes (colonnes et diagonales) vers le Roi
- repérer les faiblesses autour du Roi
- effectuer le bon sacrifice grâce à la création d'une supériorité numérique
- éliminer les défenseurs

Comment les **Blancs** peuvent-ils poursuivre leur attaque à partir de cette position ?



Les Noirs viennent de jouer :

19 Df8

Analyse de la position pour les Blancs

Que peut-on noter de remarquable ?

1).....

2)

3)

Calcul de variantes :

Quels sont les coups d'attaque possibles sur le Roi pour les Blancs ?

La suite de coups « forcés » ou « hautement probables » donnerait-elle un avantage ?

Faudrait-il envisager un autre coup ?

20. Tg8+ oui/non 20. Dxh7+ oui/non 20. Cg6+ oui/non 20.

Quelle serait la suite de coups à retenir ?

20. 21.

22. 23.

Réponses à ne regarder qu'après avoir cherché à répondre aux questions.

Analyse de la position :

- le pion h7 est cloué
- la Tg4 contrôle la colonne g
- le Ch4 s'il pouvait aller en g6, il ferait une attaque double Df8 & Rh8
- le pion f7 est le défenseur de la case g6
- le Fou c4 attaque le pion f7

Calcul de variantes

Le « calcul de variantes » consiste à analyser différents coups d'attaque (ou de défense dans la situation inverse) pour voir si une suite de coups forcés peut donner un avantage. Il est souhaitable de commencer par analyser les coups qui font échecs, y compris ceux qui provoquent un sacrifice de matériel.

Ici l'analyse est assez simple et elle ne demande pas de longs calculs.

20. Tg8 → Dg8 sans suite avantageuse
 20. Dxh7+ → Rxh7 sans suite avantageuse
 20. Cg6+ → fxg6 le pion f7 est le défenseur de la case g6

Est-il possible de supprimer préalablement le pion f7 défenseur de la case g6 ? Oui par

20. Fxf7

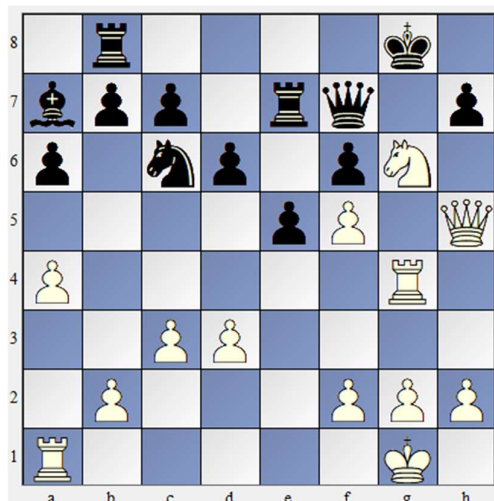
Quelle serait alors la suite de coups « probables »

20. Txf7 alors 21. Cg6+ avec une attaque double D & R

20 Dxf7 alors 21. Cg7+ Rg8 coup forcé car 21. ... Dxg6 22 Txxg6 perd la Dame

20. Fxf7 Dxf7

21. Cg6+ Rg8 est donc la meilleure solution pour les Noirs



Dans cette nouvelle position, le Cg6 peut faire un échec à la découverte et donc aller sur n'importe quelle case sans pouvoir être capturé par les Noirs.

22. Cxg7+ Rf8 23. Dh6+ Rxg7 gain de 2 pts

22. Ce5 + Dg7 23. Txxg7 Rxxg7 gain de 4 pts

ou

22. Ce5+ Rf8 23. Cxf7 Txf7 gain de 6 pts