

U001a – Le Mat du Berger

U001a – Le Mat du Berger

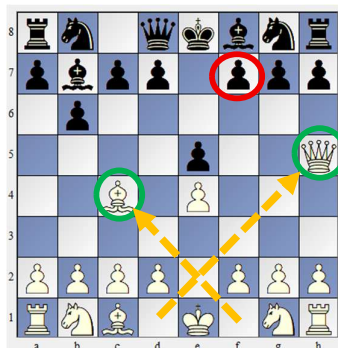
Le but de cette note n'est pas tant d'encourager nos jeunes joueurs à utiliser ces ouvertures piègeuses. Il est surtout de les alerter pour qu'ils ne se laissent pas prendre au piège.

Lorsque ces ouvertures sont utilisées contre des « joueurs avertis », elles sont probablement inefficaces, voire contre-productives, car elles font perdre des tempi et fragilisent la position de l'attaquant.

Ces ouvertures piègeuses sont toutes basées sur la caractéristique du **pion faible**, à savoir le pion **f2 pour les Blancs** et le pion **f7 pour les Noirs**. Comme ces pions ne sont protégés que par leur Roi, une attaque par 2 pièces de l'adversaire peut être fatale si elle n'est pas correctement parée.

L'attaque la plus connue est bien sûr « le Mat du Berger » que tous les débutants doivent connaître.

Le Mat du Berger

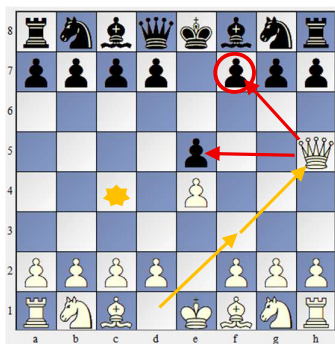


Le principe en est assez simple : une attaque sur le pion **f7** par le **Fc4** et la **Dh5**. La Dame aurait aussi pu être en **f3** pour attaquer le pion f7 verticalement.

Avec les Noirs, nous aurions de la même manière une attaque sur le pion f2 avec un Fc5 et une Dh4 ou Df6.

➡ il faut donc être très attentif aux attaques sur le pion faible et intervenir impérativement et voire même préventivement si 2 pièces de l'adversaire attaquent le pion faible.

a) Le Mat du Berger joué par les Blancs



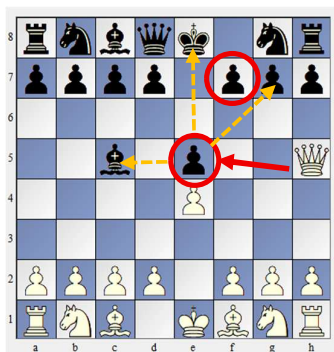
Après 1.e4 e5

Le deuxième coup des Blancs peut être

2. Fc4 ou 2.df3 ou 2.Dh5 qui attaquent tous le pion f7.

2. **Dh5** est le plus intéressant car il attaque le pion f7 mais aussi le pion e5. (Attaque double de la Dame)

Les Noirs devront donc protéger ces 2 pions.



Si les Noirs se défendent mal contre cette attaque et qu'ils jouent par exemple : 2. ... Fc5

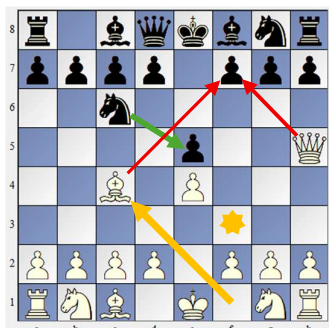
Les Blancs pourront jouer 3. Dxe5 +

Pour sortir de l'échec, les Noirs peuvent par exemple jouer Fe7 car en c5 il est menacé. 3. ... Fe7

La Dame blanche pourra alors capturer le pion g7. 4. Dxd7

Les Noirs auront la possibilité de jouer 4. ... Ff6 pour attaquer la Dame et surtout défendre leur Th8. Mais ils auront perdu 2 pions.

U001a – Le Mat du Berger



Après 1.e4 e5 2. Dh5 la meilleure défense pour les Noirs est

2. ... Cf6 qui protège e5 et déploie une pièce (*c'est à retenir*)

Les Blancs développent le Mat du Berger en jouant :

3. Fc4 avec une attaque double sur le pion f7 et une menace de Mat

L'erreur à ne pas commettre par les Noirs est de jouer 3. ... Cf6 car cela n'empêcherait pas le mat par 4. Dxf7 #

Le meilleur coup pour les Noirs après 3. Fc4 et 3. ... g6.

La Dame est obligée de se retirer, elle peut **aller en f3** pour garder une attaque double sur le pion F7. 4. Df3

Les Noirs peuvent parer cette attaque en interposant le Cavalier en f6
4. ... Cf6



Après 1. e4 e5 2. Dh5 Cf6 3. Fc4 g6 4. Df3 CF6

On obtient la position de la figure ci-contre.

Le **Cf6 est cloué** car s'il quitte son poste on obtient une double attaque (Fc4 et Df3) sur le pion f7, avec un mat immédiat à la clé.

Les Blancs ont donc intérêt à chasser ce Cf6. Pour cela, ils peuvent jouer 5. g4 avec l'intention de le pousser ensuite en g5.

Les Noirs peuvent-ils alors faire une contre-attaque, pour se sortir de cette nasse ? C'est ce que nous allons voir en regardant l'échiquier du côté des Noirs.

b) Une contre-attaque

Noire (cf. YouTube - Mat du Berger - Marc Quenehen)



La même position que ci-dessus vue par les Noirs.

Quelle analyse peut-on faire de cette position ?

- le Cf6 est cloué. Un déplacement de ce Cf6 entraînerait un mat.
- si le Cc6 va en d4 (une case avancée, non attaquée par les Blancs) :
 - il attaquera la Df3 mais aussi le pion c2
 - si les Blancs le laissent prendre le pion c2 le Cavalier fera une attaque double Re1 et Ta1

À la suite de cette analyse, le meilleur coup pour les Blancs serait de jouer Ce2 pour échanger les Cavaliers en d4, au cas où les Noirs joueraient Cd4.



Après 1. e4 e5 2. Dh5 Cf6 3. Fc4 g6 4. Df3 CF6

5. g4 Cd4 Df3 et c2 sont attaqués

➡ **1^{ère} hypothèse la Dame blanche fuit en d1 ou d3**

si 6. Dd1 pour sauver la Dame et protéger le pion c2

6. ... Cxe4 gagne un pion

si 6. Dd3 toujours pour sauver la Dame et protéger le pion c2

6. ... Cxg4 gagne aussi un pion

Cette première hypothèse n'est donc pas favorable aux Blancs

U001a – Le Mat du Berger



➡ 2^{ème} hypothèse les Blancs jouent Db3 avec une double attaque sur f7

5. Db3 Cd4 Db3 et c2 sont attaqués

Les Blancs peuvent tenter un échec intermédiaire en jouant

6. Fxf7+ Re7 Db3 est toujours attaquée et elle doit défendre c2 et Ff7

7. Dc4 Permet de protéger c2 et Ff7

7. ... b5 oblige Dc4 à se retirer

8. Dc3 Rxe7 les Blancs perdent un Fou

9. d3 pour avoir une chaîne de pions c2, d3, e4

Quel est alors le meilleur coup pour les Noirs ?



Cxc2 n'est toujours pas possible !

Il faudrait obliger la Dame à abandonner la protection de c2.

9. ... Fb4 ! attaque la Db3 qui est par ailleurs clouée à cause du Roi en e1

10. Dxb4 un coup forcé. Les Noirs perdent un Fou.

Mais

10. ... Cxc2+ avec une triple attaque Re1, Ta1 et surtout Db4 !

11. Re2 Cxb4 Les Blancs perdent leur Dame.

➡ La tentative des Blancs de capturer (ou dévier) le Cf6 pour réaliser le Mat du Berger peut donc être contrée par les Noirs et même aboutir à la capture de la Dame blanche.

c) Le Mat du Berger joué par les Noirs



Il est également possible de jouer le Mat du Berger avec les Noirs.

Mais comme les Blancs jouent les premiers, ils ont un coup d'avance sur les Noirs, ce qui peut compliquer les choses.

A titre d'exemple, après :

1. e4 e5 2. Cf3 Cc6 3. Fc4 Fc5 4. d3 Df6 5. Cc3 g5

Du fait que les Blancs ont eu le temps de jouer 4.d3, l'avancée du pion en g5 pour chercher à chasser le Cf3 ne fonctionne plus.

Il se peut que les Blancs tombent dans le panneau et jouent

6. Cxg5 qui serait suivi par 6.... Dxf2 #

Mais ils joueront plus sûrement 6. Fxg5 obligeant Df6 à fuir.

Ce qu'il faut retenir :

- Il est préférable de jouer le Mat du Berger uniquement contre un joueur peu expérimenté et de préférence avec les Blancs.
- Pour les Noirs, si les Blancs ont joué d'entrée de jeu 2. Dh5, il faut impérativement protéger le pion e5 en jouant sans attendre 2. Cf6.
- Sur l'avancée du pion de la colonne « g », les Noirs peuvent développer une contre-attaque en occupant la case d4 avec leur Cavalier.