

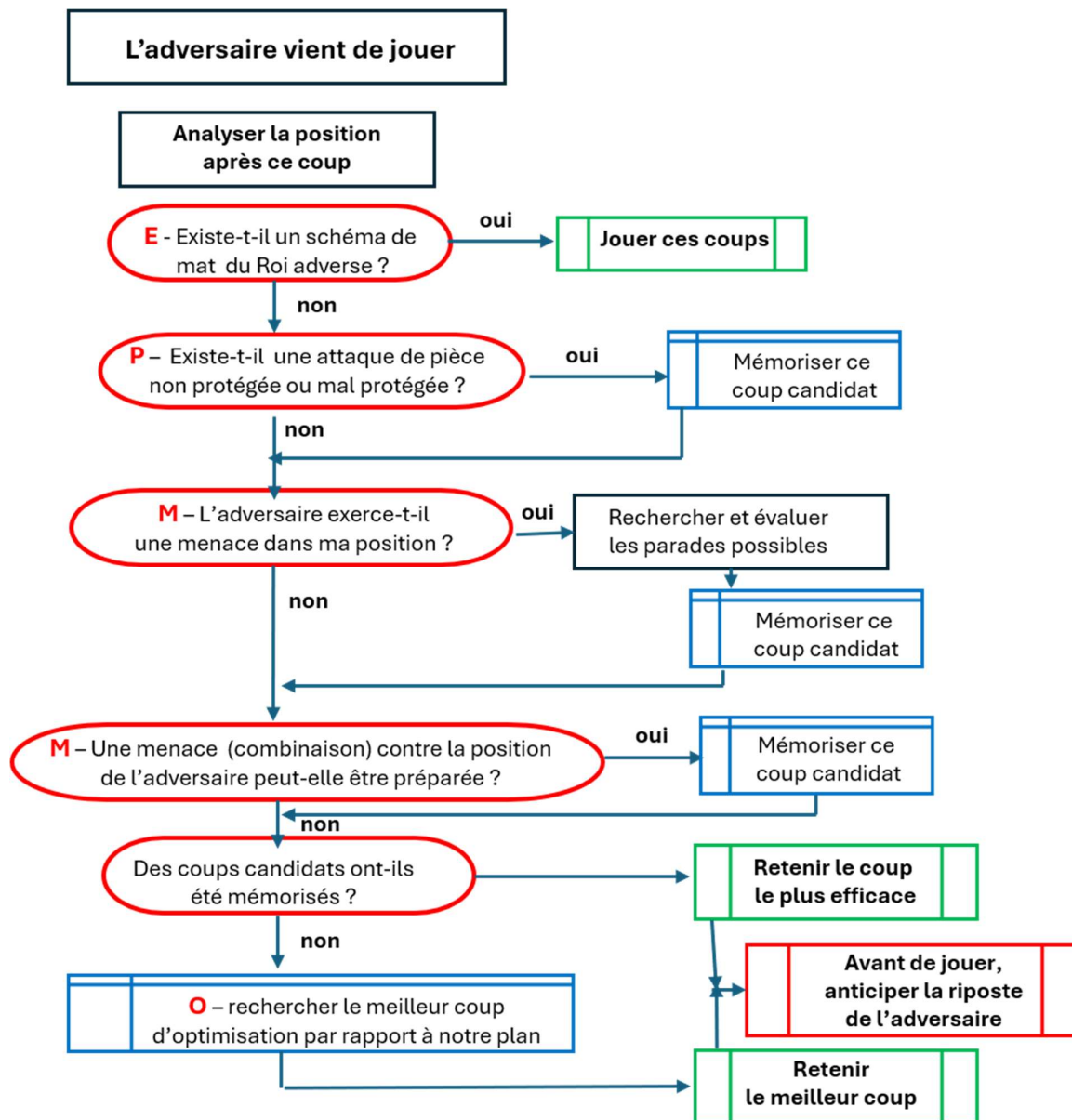
D009 – Prochain coup à jouer

D009 – Prochain coup à jouer

Dans le milieu de partie, le processus d'élaboration et de décision pour définir le prochain coup à jouer fait intervenir un grand nombre de paramètres. Il est donc difficile de le décrire de manière exhaustive et encore plus difficile, voir impossible, de le mémoriser.

L'approche **EPMO** décrite ci-après donne les grandes lignes de la démarche à appliquer pour ne pas passer à côté d'étapes essentielles. Pour mémoriser cette démarche, il suffit de retenir le sigle **EPMO**.

Echecs Prise Menace Optimisation EPMO





D009 – Prochain coup à jouer

	Dans mon jeu	Dans le jeu de mon adversaire
E checs	Mon Roi est-il en échec ? Si oui, il faudra appliquer le PIF (Prendre Interposer Fuir) pour identifier les coups candidats.	Existe-t-il un schéma de mat ? C.à.d. une suite de coups forcés pour mon adversaire qui se soldera par un échec et mat. Il faut pour cela rechercher tous les coups qui provoquent un échec, même ceux qui impliquent un sacrifice. Pour chacun de ces coups, voir s'il existe une suite de coups forcés qui se soldera par un échec et mat. Cette analyse est à faire prioritairement, même si l'adversaire exerce une menace très forte sur notre jeu (prise d'une pièce majeure, menace de mat, ...).
P rise		Existe-t-il une pièce en prise dans le jeu dans le jeu de mon adversaire ? Si oui, il faudra s'assurer préalablement qu'il ne s'agit pas d'un piège (tentative de déviation d'un défenseur, ouverture d'une ligne ...). Il faudra aussi vérifier que l'adversaire n'exerce pas de son côté une menace plus importante sur mon jeu.
M enace	Mon adversaire me menace-t-il au coup suivant d'un EPM ? Echec et mat, prise, élaboration d'une combinaison (attaque double, occupation d'une case forte, enfilade, batterie, Quels sont le ou les coups candidats pour élaborer une parade.	Ai-je l'opportunité d'élaborer un EPM pour attaquer la position de mon adversaire ? Echec et mat, prise, élaboration d'une combinaison (attaque double, occupation d'une case forte, enfilade, batterie, Quels sont le ou les coups candidats pour élaborer cette menace ?



D009 – Prochain coup à jouer

Optimisation

Si dans les étapes précédentes, plusieurs coups candidats ont été identifiés, il faut retenir celui qui est **le plus efficace et le plus cohérent** par rapport à notre plan.

Il faut aussi s'assurer que l'adversaire n'exercera pas de menace dans notre jeu à la suite de ce coup.

Si au contraire, *aucune opportunité ou ni aucune menace* n'a été identifiée, il faut chercher à optimiser notre position en fonction du plan adopté.

En fonction de l'évolution de la position, il faut aussi s'assurer que le plan actuel est toujours valable ou s'il fait en changer.

Echecs **P**rise **M**enace **O**ptimisation **EPMO**