

comment progresser très vite a
[jpl]

**1.d4 d5 2.c4 c6 3.Cf3 Cf6 4.Cc3
e6 5.Fg5 Fe7 6.e3 0-0 7.cxd5 exd5**

[7...cxd5? Car les structures de
pions seraient symétriques]

[7...Cxd5? Car il ne faut pas faire
d'échange de pièces en début de
partie]

**8.Fd3 Cbd7 9.Dc2 h6 10.Ff4 Ch5
11.0-0 Cxf4 12.exf4 Fd6 13.Ce5
Df6 14.g3 Te8 15.h4 Cf8 16.Tfe1
Ce6 17.Fh7+ Rh8 18.Df5 Te7**

[18...a6?? 19.Cxf7+ Dxf7 20.Dxf7]

[18...Dxf5? 19.Fxf5]

[18...Cxd4 19.Cxf7+ Dxf7 20.Dxf7]

19.Tad1 Cxd4 20.Dd3

[20.Dxf6 gxf6 21.Txd4 fxe5]

20...Fxe5 21.Txe5 Txe5 22.fxe5

Les Noirs ont deux pions en plus; la
stratégie change : il faut provoquer des
échanges. **22...Dxe5 23.Fe4 Ce6**

[23...dxe4 24.Dxd4 Dxd4 25.Txd4
f5 26.Td8+]

**24.Fg2 Fd7 25.f4 Df6 26.Dc2 Te8
27.Te1 Cc7 28.Txe8+ Cxe8 29.Df2
b6 30.Ff3 Cd6 31.a3 Cc4 32.Cd1
Df5 33.Cc3 Dd3 34.Fh5 g6 35.Fe2
Dc2 36.Fxc4 Dxf2+ 37.Rxf2 dxc4
38.Re3 Rg7 39.Rd4 b5 40.Rc5 Rf6
41.Rd6 Fe6 42.Rxc6 Rf5 43.Cxb5
Rg4 44.Rc5 Rxg3 45.Cxa7 Rxf4
46.Cb5 g5 47.hxg5 hxg5 48.Cd4 g4
49.a4 g3 50.Ce2+ Rf3 51.Cxg3
Rxg3 52.a5 Fc8 53.Rxc4 f5 54.b4
f4 55.b5 f3 56.Rd3 f2 57.Rd4 f1D
58.Rc5 Df5+ 59.Rb6 Fd7 60.Rc7
Dxb5 61.a6 Dxa6 62.Rxd7 Rf4
0-1**

D36

Ne pas chercher à étudier une grand nombre
d'ouvertures mais appliquer la règle d'or :

1) Occuper le centre avec un pion

1a)Protéger ce pion avec d'autres pions

2) développer les pièces légères en commençant par
l'aile Roi

3) Roquer le plus vite possible

Après chaque coup appliquer E*PMO

Après le coup 7.cxd5 comment reprendre ce pion ?

Il faut éviter d'avoir des structures de pions symétriques
car pourrait provoquer une nulle en finale.

Après 8.Fd3 E*PMO => O = 8. ...Cbd7

Après 9. Dc2 E*PMO * = capture h6 M =9. ...h6

Après 10. Ff4 E*PMO M= Ch5

Après 11. 0-0 E*PMO P = Cxh4 car pion centre + doub

Après 12.exf4 E*PMO *M 13.Ce5 12. .. Fd6

... Fd6 active la Dd8 et attaque e5

Après 13.Ce5 E*PMO *M rien M 13... Df6

Après 14. g3 E*PMO *M rien O Te8 active la Tour

Après 15.h4? E*PMO *M rien M Cf8 pour Ce6 x d4

Après 16.Tfe1 E*PMO *M rien M Ce6

Après 17.Fh7+ PIF 17. ... Rh8

Après 18. Df5? *M Cxf7 PIFS 18. ... Te7