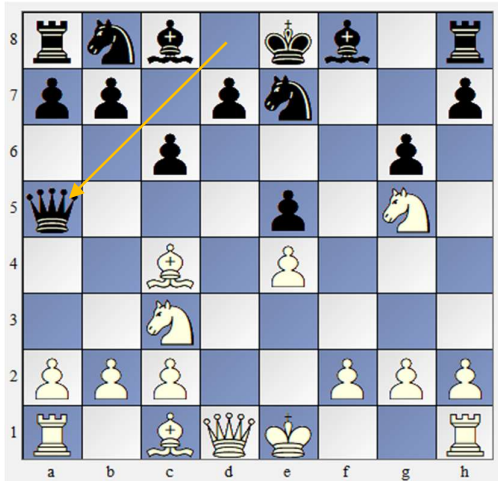


D009a - E★MPO – Exercices de mise en application (solutions)



Les Noirs viennent de jouer 1. Dh5

Quel est alors le meilleur coup pour **les Blancs** ?

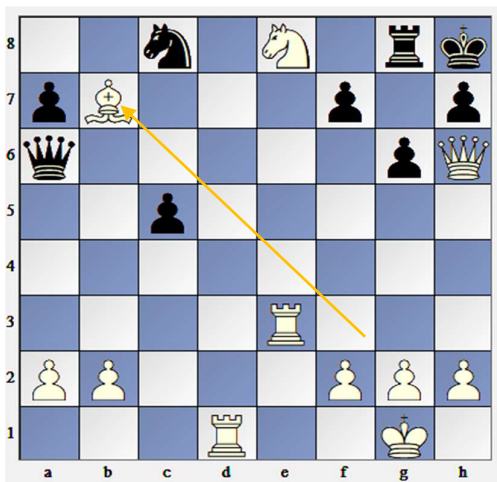
- E
- ★ E P M
- P
- M
- O



Réponse : **E** quels sont les coups qui font échec au Roi Noir ? Ff7 +

Y a-t-il une suite de coups forcés ? oui 1. Ff7+ Rh8 2. Ce6 #

Le prochain meilleur coup est donc sans aucun doute possible : 1. Ff7+



Les Blancs ont joué Ff3xb7 et pris une Tour en b7 !

Quel est alors le meilleur coup pour **les Noirs** ?

- E
- ★ E P M
- P
- M
- O

Réponse : **E** Le seul coup des Noirs pour mettre le Roi Blanc en échec et 1. ... Df1+
Mais il serait suivi de 2. Rxf1 sans aucun bénéfice pour les Noirs.

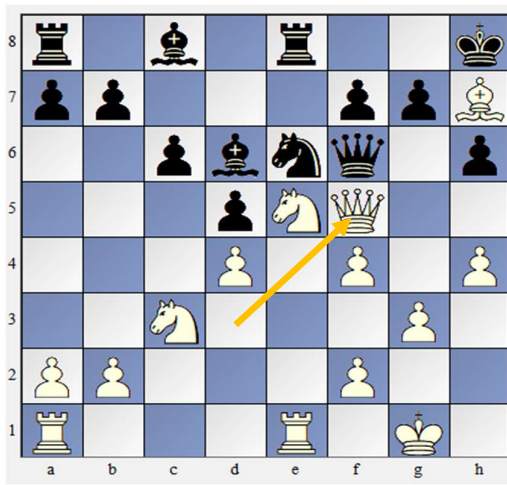
★ **E** il y a une menace de mat en 2 coups 1. ... Dxh7+ Rxh8
2. Th3 # (mat d'Anastasia)

Pour parer la menace de mat, il faut jouer : 1. ... De2 ou De6 pour 1. 1. ... De6
pour attaquer la case h3 et empêcher 2. Th3

1. ... De2 car si 2. Th3 les Noirs jouent 2. ... Dxd1 #

Dans ces 2 seules parades possibles 1... De2 ou De6, les Noirs perdent leur
Dame. 😡

D009a - E★MPO – Exercices de mise en application (solutions)



Les Blancs viennent de jouer 18. Df5

Quel est alors le meilleur coup pour les Noirs ?

E

★ **E P M**

P

M

O

E : Les Noirs n'ont aucun coup pour mettre le Roi Blanc en échec.

★ : **E** : Les Blancs peuvent mettre le Roi Noir en échec par 19. Cxf7 +
Il n'y a pas de suite de coups forcés pour faire échec et mat. Mais ...

M : après 19. Cxf7+ en appliquant le PIF, les Noirs n'ont pas d'autre possibilité pour sortir de l'échec que de jouer 20. Dxf7 qui serait suivi de 20. ... Dxf7 et les Noirs perdent leur Dame.

=> il faut donc parer cette attaque soit en empêchant la mise en échec par 19. Cxf7+,

- en échangeant les Dames par 18. ... Dxf5 (-0.33) pour éviter une perte sèche de la Dame. Mais cet échange de Dame n'apporterait rien car elle permettrait 18. ... Fxf7 ce qui permettrait de libérer le Fou h7 de la menace de prise par Rh8.
- par 18. ... Fxe5 (mais les Blancs répondraient par d4xe5)

Le meilleur coup pour les Noirs serait de parer l'échec par 18. ... Te7 (-2.01) pour empêcher 19. Cxf7

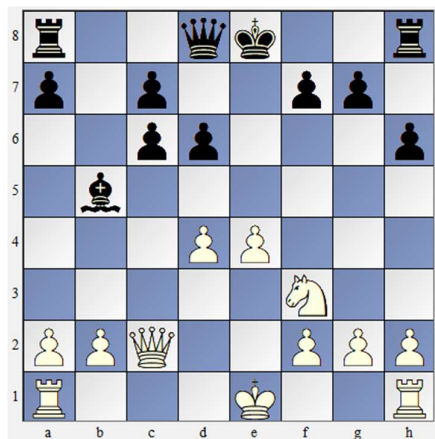
P : les prises envisageables pour les Noirs ont déjà été vues 18. ... Dxf5 ou 18. ... Fxe5

M : Les noirs n'ont pas de Menace plus forte que celle des Blancs

O : la menace des Blancs est trop forte pour envisager une Optimisation de la position par les Noirs.

Le coup à retenir par les Noirs est donc 18. ... Te7

D009a - E★MPO – Exercices de mise en application (solutions)



Quel est le meilleur coup pour les Blancs ?

E

★ E P M

P

M

O

E : Les Blancs n'ont aucune possibilité de faire échec au Roi Noir.

★ : **E** : rien pour les Noirs **P** : rien pour les Noirs

M : le pion e4 n'est pas protégé. Il pourrait être menacé par ... De7.
1. Ce2 permettrait de soutenir le pion e4

P : pas de prise immédiate pour les Blancs

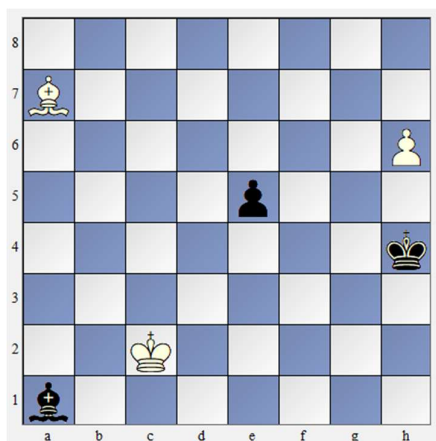
M : si les Blancs pouvaient capturer le pion c6, cela permettrait une mise en échec du Re8.
Le pion c6 est soutenu par le Fb5. Le Fb5 pourrait être chassé par 1. a4 . ; le Fb5 ne pourrait aller qu'en a6 et après 2. Dxc6, il y aurait une attaque double Rh8+ et Fa6. Le Fa6 serait capturé. Pour éviter la perte sèche du Fou, les Noirs peuvent le soutenir par Db8 et prendre le pion en b5 . Mais ils perdront néanmoins 2 points.

O : Le roque n'est pas possible à cause du Fou Noir.

Coups candidats : 1. Ce2 et 1.a6 En jouant 1. a6 il n'y a pas de risque de voir les Noirs jouer 1. ... De7 car ils seront obligés de limiter la perte du Fou.

➔ Le meilleur coup des Blancs est **1.a4**

D009a - E★MPO – Exercices de mise en application (solutions)



Quel est le meilleur coup pour les Blancs ?

E
★ E P M
P
M
O

E : Les Blancs peuvent faire échec au Roi Noir par 1.Fc8+ ou 1.Ff2. Mais dans les deux cas cela serait contreproductif car le Roi Noir irait en h5 pour se rapprocher du pion h6.

★ : **E** : rien pour les Noirs **P** : rien pour les Noirs

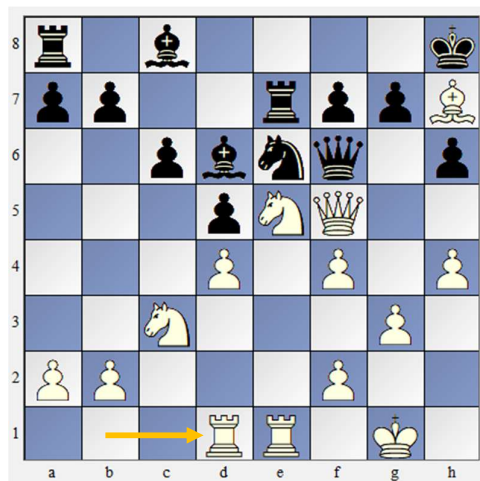
M : si le pion e5 avance en e4 le Fou Noir en e8 attaque la case a8 empêchant la promotion du pion, h6 des Blancs.

Le Ff8 pourrait aller en d4 pour proposer l'échange des Fous. Mais dans ce cas le Roi Blanc pourrait bloquer le pion Noire en d3 et le pion Blanc pourrait aller à la promotion. Il n'y a donc pas de menace de la part des Noirs

P : pas de prise immédiate pour les Blancs

M : La menace des Blancs est de bloquer le pion e5 pour bloquer et d'empêcher par la même occasion le Fou Noir d'attaquer la case a8.

O : Le meilleur moyen de bloquer le pion e5 est de proposer un échange de Fou par 1.Fd4 puis d'avancer le Roi Blanc en 2 coups jusqu'en e4.



Les Blancs viennent de jouer Tbd1 pour protéger le pion d4.

Quel est à présent le meilleur coup pour les Noirs ?

E
★ E P M
P
M
O



D009a - E★MPO – Exercices de mise en application (solutions)

E : Les Noirs n'ont aucun coup pour faire échec au Roi Blanc.

★ : **E** : 1. Cxf7 serait suivi de 2. ... Txf7.

P 1.Dxf6 serait suivi de 2.... Dxf6.

M : les Blancs n'ont aucune Menace crédible.

P : 1. ... Dxf5 sans intérêt car suivi de 2. Fxf5 permettant aux Blancs de soustraire le Fou de l'attaque du Roi h8.

M : Y-a-il une combinaison qui pourrait être intéressante pour les Noirs ?

Oui ! une attaque à la découverte de la Df5 par 1. ... Cxd4. La Df5 serait obligée de reculer en d3 pour attaquer le Cavalier Noir qui serait à présent en d4.

O : l'attaque à la découverte est certainement le meilleur coup.

Décision ; les Noirs jouent 1. ... Cxd4